Goiânia, 17 de março de 25.

CMP1170 A01 CG

2025S1

CG Lista 04

Q1:

1. Escreva a equação matricial de Hermite.
2. Mostre as matrizes e Vetores envolvidos.
3. Explique a função de cada componente.

Q2:

1. Escreva a equação matricial de Bézier.
2. Mostre as matrizes e Vetores envolvidos.
3. Explique a função de cada componente.

Q3:

1. Desenhe uma curva cúbica em 3D utilizando a equação de Bézier.
2. Implementar mecanismos de arrasto dos pontos do vetor de geometria dos pontos.

Q4:

1. Rotacionar a curva construída em Q3, em torno da reta AB, em 3D, A (20, 30 40) e B(20, 100, 40).